

# Complément Space Marines du Chaos

La

Black Legion





# Détachements Black Legion

Cette section détaille la plupart des règles pour jouer une armée de la Black Legion à Warhammer 40000. Vous avez cependant toujours besoin du Codex « Space Marines du Chaos » pour sélectionner vos unités et leur équipement, ainsi que du supplément officiel « Black Legion » (version 2) pour les artefacts, traits de Seigneur de Guerre et la plupart des formations.

Tout détachement/formation « Space Marines du Chaos » peut également devenir un(e) détachement/formation « Black Legion » pour, dès lors, bénéficier des règles ci-dessous qui REMPLACENT celles de la version 2 du supplément officiel.

## La Guerre Eternelle

Toutes les figurines qui peuvent acheter le trait « Vétéran de la Longue Guerre » doivent le faire.

## L'élite des Légions

- Les Elus sont considérés comme des Troupes et ont le trait « Implacable ».
- Les Terminators voient leur sauvegarde invulnérable améliorée à 4+ (sauf s'ils en ont une meilleure).
- Les Elus et Terminators ont également le trait « Obstiné ».

## L'alliance des renégats

Les Berserkers, Noise Marines, Marines de la Peste et Thousand Sons peuvent toujours être sélectionnés en tant que troupe, quelle que soit la marque (éventuelle) du Seigneur de Guerre.

## Artefacts du Chaos

Les personnages d'un détachement « Black Legion » qui peuvent sélectionner un ou plusieurs Artefacts du Chaos peuvent choisir des artefacts du Codex « Space Marines du Chaos » et/ou des Artefacts du supplément « Black Legion ».

## Traits du Seigneur de Guerre

Si le Seigneur de Guerre de l'armée fait partie d'un détachement « Black Legion », il peut générer son Trait de Seigneur de Guerre soit dans l'un des tableaux du livre de règles, soit dans celui du Codex « Space Marines du Chaos », soit dans celui du supplément « Black Legion » (version 2).

## Traits du Seigneur de Guerre

(cf. supplément « Black Legion »)



# Fer de Lance



Le Fer de Lance est un type spécial de Détachement qui peut être inclus dans toute armée réglementaire. Contrairement aux détachements présentés dans « Warhammer 40,000 : Les Règles », celui-ci est composé de formations et d'unités au lieu de rôles tactiques.

En principe, une unité ne peut pas appartenir à plus d'un Détachement, mais les unités d'une formation incorporée à un Fer de Lance font exception. Elles sont à la fois un élément de leur formation et du détachement, dont elles suivent les bonus de commandement et les règles spéciales associées. Si votre Seigneur de Guerre fait partie d'une formation d'un Fer de Lance, cette dernière est votre Détachement Principal.

Ce détachement doit inclure au moins un choix de base. Pour chacun d'eux, vous devez également, à votre convenance, inclure entre 1 et 6 choix auxiliaires et 0 à 3 légendaires. Le détachement « Fer de Lance » ainsi que toutes les formations décrites ci-dessous sont à la fois des détachements « Black Legion » et « Space Marines du Chaos » (faction à laquelle ils appartiennent), même lorsqu'elles proviennent d'un autre Codex ou Supplément (elles ne sont plus « Crimson Slaughter » ou « Démon du Chaos », et perdent donc les avantages liés, mais deviennent « Black Legion » tout en restant/devenant « Space Marines du Chaos »).

Les « { } » suivant le nom d'une formation indiquent le nom original. L'inscription « {unités} » signifie que l'entrée concernée n'est pas une formation : c'est juste un groupe d'unités sans règles spéciales (à l'exception de celles de la Fer de Lance) et qui ne peut être choisi tel quel en-dehors d'un Fer de Lance.

A noter que Abaddon (cf. codex « Space Marines du Chaos ») peut remplacer n'importe quel Seigneur au sein d'un Fer de Lance.

## Maître-tacticien

Si le Seigneur de Guerre de l'armée est issu d'un détachement « Fer de Lance », il peut relancer son trait de Seigneur de Guerre.

## Frapper au bon moment, et au bon endroit

Les unités de Terminators qui arrivent en « frappe en profondeur » dans les 6'' d'une autre unité de ce détachement qui était déjà présente au début du tour ne dévient pas. Les autres dévient de 1D6'' seulement.

Les tests de réserve peuvent être relancés. Le joueur peut également choisir d'en effectuer (tous ou une partie seulement) dès le tour 1 (à 4+).



## Composition



Choix de Base (1+)



Choix Légendaire  
(0-3 par choix de base)



Choix Auxiliaire  
(1-6 par choix de base)



### Chiens d'Abaddon {Hounds of Abaddon}

- ✦ 1 Seigneur
- ✦ 1-3 Berserkers de Khorne
- ✦ 1-3 Space Marines
- ✦ 1-3 Raptors, Serres du Warp ou Motards

(cf. supplément « Black Legion »)



### Tourmentés {The Tormented}

- ✦ 1 Prince-Démon
- ✦ 2-5 Possédés

(cf. supplément « Black Legion »)



### Fils du Tourment

- ✦ 1 Seigneur ou Sorcier
- ✦ 1-3 Noise Marines
- ✦ 1-3 Space Marines
- ✦ 1-3 Motards ou Cultistes

(cf. ci-dessous)



### Porteurs de Décépitude

- ✦ 1 Seigneur ou Sorcier
- ✦ 1-3 Marines de la Peste
- ✦ 1-3 Space Marines
- ✦ 1-3 Terminators ou Bêtes du Chaos

(cf. ci-dessous)



### Cabale Cyclopéenne {Cyclopia Cabal}

- ✦ 3-5 Sorciers

(cf. supplément « Black Legion »)



### Thousand Sons {unités}

- ✦ 2-6 Thousand Sons



### Bande de guerre de la Black Legion {Black Legion Warband}

- ✦ 1 Seigneur
- ✦ 0-1 Sorcier
- ✦ 2-6 Space Marines ou Elus
- ✦ 1-3 Terminators ou Possédés
- ✦ 1-3 Raptors, Serres du Warp ou Motards
- ✦ 1-3 Havocs ou Métabrutus

(cf. supplément « Black Legion »)



### Bande du Chaos {Chaos Warband}

- ✦ 1 Seigneur
- ✦ 0-1 Sorcier
- ✦ 1-3 Elus, Terminators ou Possédés
- ✦ 2-6 Space Marines du Chaos
- ✦ 1-3 Raptors, Serres du Warp ou Motards
- ✦ 1-3 Havocs ou Métabrutus

(cf. supplément « Traitor's Hate »)



### Elus d'Abaddon

- ✦ 1-4 Seigneur ou Sorcier
- ✦ 1 Elus ou Terminators par Seigneur ou Sorcier

(cf. ci-dessous)



### Fist of the Gods

- ✦ 1 Techmancien
- ✦ 3-5 Prédators, Vindicators ou Landraiders

(cf. supplément « Traitor's Hate »)



### Daemon Engine Pack

- ✦ 1 Techmancien
- ✦ 2 Ferrocerberus ou Ferrocentaurus

(cf. supplément « Black Legion »)



### Porteurs du Désespoir {The Bringers of Despair}

- ✦ Abaddon
- ✦ 1 Terminators

(cf. supplément « Black Legion »)



### Terminator Annihilation Force

- ✦ 1 Seigneur ou Sorcier
- ✦ 3-5 Terminators

(cf. supplément « Traitor's Hate »)



### Heldrake Terror Pack

- ✦ 2-4 Heldrakes

(cf. supplément « Traitor's Hate »)



### Mayhem Pack

- ✦ 3 Métabrutus

(cf. dataslate « Helbrutes »)



### Cult of Destruction

- ✦ 1-3 Techmanciens
- ✦ 3-5 Oblitérateurs ou Mutilators

(cf. supplément « Traitor's Hate »)



### Soutien Blindé {unités}

- ✦ 1-3 Havocs
- ✦ 1-3 Prédators ou Vindicators



